Sa FTP servera (folder **Download/RSII**, user/pass**: student\_dm**) preuzmite template projekta na kome ćete raditi implementaciju funkcionalnosti opisanih u nastavku. Promijenite konekcijski string kako biste se povezali na SQL server na kojem ćete razvijati i testirati svoj projekt.

· **Adresa i naziv servera:** 10.10.10.16/spiti

**· Port:** 1435

**· Baza podataka:** Koristeći migracije kreirajte bazu podataka sa vasim brojem indeksa npr.

IB150051

**· Pristupni podaci:** username=rsll; password=Ispti2025;

Svi studenti ispit rade na **istoj instanci servera**, pa je važno da radite isključivo unutar baze koja pripada vašem projektu.

1. Dodajte inicijalnu migraciju i kreirajte vašu bazu (update-database). Nakon uspješne migracije trebalo bi da postoje pristupni podaci username=**admin** password=**Test123**

2. Dodajte/kreirajte entitet **Activity**BrojIndeksa, što podrazumijeva i odgovarajuću tabelu u bazi, koja čuva podatke o svim dostupnim aktivnostima (npr. "Organizacija sastanka", "Izrada prezentacije", "Analiza projekta"). Atribute i kolone definišite po potrebi, a neki od njih su: name, description, dueDate.

3. Dodajte/kreirajte entitet **UserActivity**BrojIndeksa, koji će omogućiti praćenje aktivnosti korisnika. Tabela treba sadržavati: vezu na korisnikom (User), vezu sa aktivnošću (Activity), dateAssigned, - status - (moguće - vrijednosti: Assigned/ InProgress/Completed/Cancelled), note, completedAt, rewardTitle i rewardedAt.

4. Dodajte/kreirajte entitet **RewardRule**Brojindeksa, koji definiše pravila nagrade po aktivnosti. Tabela sadrži: vezu sa aktivnošću (Activity), rewardTitle (npr. "Presentation - 10 points"), maxDaysToComplete (int), numberOfPoints. U trenutku prelaska korisničke aktivnosti u status Completed, potrebno je provjeriti da li je uslov zadovoljen; ako jeste, u UserActivity tabeli popuniti rewardTitle i rewardAt.

5.Prilikom promjene statusa, a oslanjajući se na postojeće mehanizme, implementirati validaciju tranzicija pri čemu su dozvoljene:

a. Assigned > InProgress > Completed,  
b. Assigned > Cancelled,  
c. InProgress > Cancelled,  
d. Povratak iz Completed nije dozvoljen.

Ako je rok za realizaciju aktivnosti prošao, prelaz u status InProgress nije dozvoljen. Prelaz u status Completed zahtijeva postavljen completedAt. Prilikom tranzicije u status Completed automatski evaluirati pravilo iz RewardRule; ukoliko je ispunjeno, u UserActivity postaviti vrijednosti za polja rewardTitle i rewardAt.

6. U okviru **Flutter** projekta (Ul/ecommerce\_mobile), kreirati formu **frmActivities**Brojindeksa za pregled aktivnosti svih korisnika (first & lastname, activity name, status, dueDate), sa filtriranjem po status. Na dnu prikazati ukupan broj osvojenih bodova (numberOfPoints) za prikazane aktivnosti. Aplikaciju pokretati u Windows modu rada *(flutter run -d windows)*.

7. U gornjem desnom uglu dodati dugmić **New activity** koji otvara formu **frmNewActivity**BrojIndeksa koja će omogućiti unos svih podataka potrebnih za pokretanje nove aktivnosti. Uspješnim dodavanjem nove aktivnosti, vratiti se na formu frmActivitiesBrojIndeksa.

8. Dodajte par testnih podataka (seed) za novokreirane entitete.

9. Na kraju ispita, u API projektu, obrišite bin i obj foldere u okviru svakog projekta (prikazan folder Model, ali uraditi i za Services i API), a unutar Flutter projekta izvršite komandu „flutter clean“. Nakon toga, zapakujte projekat u folder imenovan vašim brojem indeksa i postavite na FTP server (folder **Upload/RSII,** user/pass: **student\_dm**)

